

## Semana de Recepção 2021

### Comissão de 2021

Ana Luiza Correa Januário, Beatriz Kopel, Bruno José Teixeira de Melo, Cristian Urtado Cunha Florido, Derek Cordeiro Silva, Estela Angotti Nogueira, Pamela Miranda Amaral, Rafael Silva Santos, Sueliton Alves da Silva.

### Descrição das atividades

	Segunda-feira (12/04)	Terça-feira (13/04)	Quarta-feira (14/04)	Quinta-feira (15/04)	Sexta-feira (16/04)
9:30 – 10:00	Diretor	Raio-X da SdR	Aula Magna	GarticPhone	Codewords
10:00 – 10:30					
10:30 – 11:00	Intervalo	Intervalo	Intervalo	Intervalo	Intervalo
11:00 – 11:30	Apresentação das Entidades	Among Us	Perfil	Gartic	Jogo Favorito
11:30 – 12:00					
12:00 – 12:30	Almoço	Almoço	Almoço	Almoço	Almoço
12:30 – 13:00					
13:00 – 13:30					
13:30 – 14:00	NOX	Inova	Palestra sobre pesquisa	Mostra de alunos de IC e estágio	Times AAAARK
14:00 – 14:30					
14:30 – 15:00	Intervalo	Intervalo	Intervalo	Intervalo	Intervalo
15:00 – 15:30	AAAARK	Q&A	Stop	SdQ	Times AAAARK
15:30 – 16:00					
16:00 – 16:30	Intervalo	Intervalo	Intervalo	Intervalo	Intervalo
16:30 – 17:00	CA	Coletivo Negro	DiversifIQ	IQSol	Tubatuque
17:00 – 17:30					
17:30 – 18:00	Jantar	Jantar	Jantar	Jantar	Jantar
18:00 – 18:30					
18:30 – 19:00					
19:00 – 19:30					
19:30 – 20:00	Diretor	Raio-X da SdR	Aula Magna	Carnaluu à distância	CVJada Virtual
20:00 – 20:30					
20:30 – 21:00	Intervalo	Intervalo	Intervalo		
21:00 – 21:30	Apresentação das Entidades	Among Us	Perfil		
21:30 – 22:00					

### . Segunda-feira (12/04):

#### 1) Palestra do Diretor (9h30 à 10h30 e 19h30 à 20h30)

Essa atividade é constituída por três partes, nas quais o Diretor do Instituto de Química fará uma fala inicial, seguido do Professor Ivano Gutz, o qual fará uma breve fala a respeito da trajetória do Professor Walter Colli, o qual será homenageado pela Semana de Recepção aos Calouros devido a sua recente

atribuição de Professor Emérito pela Universidade de São Paulo. Por fim, o Professor Walter Colli fará um discurso aos ingressantes.

## 2) Apresentação das entidades (11h a 12h e 21h a 22h)

Nessa atividade cada entidade do Instituto de Química fará uma breve apresentação, de cerca de 5 minutos, contando um pouco sobre sua história e seus principais projetos. A intenção da comissão da Semana de Recepção é que os calouros conheçam todas as opções que temos no IQ, seja na vida acadêmica, empreendedorismo, esportiva ou artística.

## 3) Atividade do NOX Podcast (13h30 às 14h30)

Os alunos serão divididos em grupos pelo Google Meet, onde haverá a apresentação de como ocorrerá a gincana.

A gincana consiste em um desafio onde os bixos em seus respectivos grupos terão que debater sobre uma Fake News usando argumentos de seus repertórios ou os fornecidos pela equipe responsável, nesse que serão fornecidos pode haver pegadinhas ou erros conceituais, logo toda a atenção e cuidado são imprescindíveis. Assim ao final do debate sobre as Fake News os bixos estarão livres para apresentar um rascunho de uma mídia que traga a problematização gerada e discutida no grupo (podendo ser stories, posts, desenhos, animação, vídeo...), em suma, um projeto do que terá que ser apresentado ao final da semana e ambos, o grupo mais criativo e o com maior votação no Instagram do Nox, irão receber um prêmio.

## 4) Atividade da AAAARK (15h a 16h)

Surgida em época de pandemia, essa brincadeira viralizou na rede social “instagram” para que as pessoas se divertissem em meio ao caos que acontecia do lado de fora de suas residências.

Essa brincadeira consiste em encontrar objetos diversos dentro de sua própria casa, e em um curto período. No caso, nós iremos adaptar essa brincadeira para que todos na chamada possam brincar e se divertir.

- REGRAS:

- As pessoas na chamada serão divididos em grupos de aproximadamente 8 pessoas por equipe, esse número será controlado por algum atleticano para que todos participem e sejam partes de uma equipe.

- Após a separação em equipes, nós vamos começar a brincadeira, daremos aproximadamente 30/60 segundos para eles encontrarem o objeto de interesse, e o primeiro que chegar com tal objeto terá o direito de passar para a rodada final. Além disso, ele deverá responder uma pergunta sobre a Atlética que estará contida no vídeo de apresentação e na apresentação da entidade no começo dessa atividade.

- Caso ele responda corretamente, ganhará um chaveiro do IQ-USP feito pela entidade.

- Na rodada final, todos que apresentaram o objeto mais rapidamente vão competir entre si e o ganhador levará, além do chaveiro, uma caneca da Química USP feito pela entidade.

Esperamos que, dessa forma, poderemos nos aproximar dos caloures e tornar a experiência de SdR online a melhor possível!!!

##### 5) Atividade do CEQHR (16h30 às 17h30)

Wolvesville: O jogo é dividido por times e cada time tem suas funções. O time da aldeia tem o objetivo de eliminar todos os jogadores maus, caso achem e matem todos é vitória da aldeia. Os lobisomens têm que eliminar todos da aldeia, sendo os últimos a restarem, eles ganham.

Na partida rápida, a vila começa com 10 jogadores, tendo de 1 a 2 videntes para verificar entre os 16 quem é bom e quem é mau. Lobisomens iniciam com 4 jogadores, que podem se reconhecer como mesmo time, tendo também um lobo vidente, que como o nome já diz, é um vidente porém da equipe dos lobisomens.

Sobrando os jogadores solo, um que ou precisa fazer a vila votar nele (bobo) ou fazer votarem em seu alvo (caça-cabeça), tendo como alvo qualquer membro da vila.

Jogadores: 8 aldeões, 2 vidente, 3 lobisomens, 1 lobisomem vidente, 1 bobo e 1 caça-cabeça.

### **. Terça-feira (13/04):**

#### **6) Raio-X da Semana de Recepção (9h30 a 10h30 e 19h30 a 20h30)**

O Raio-X da Semana da Recepção é uma atividade inspirada pela dinâmica do Raio-X do reality show Big Brother Brasil, da Rede Globo. Nessa atividade, os calouros serão recebidos em salas do Google Meet individualmente por duplas de veteranos, compostas por um veterano ingressante em 2020 e outro veterano ingressante em anos anteriores. Essa dupla conversará com o calouro por aproximadamente três minutos e, nesse período, fará algumas perguntas as quais foram previamente roteirizadas. Após o período de três minutos, o calouro deve trocar de sala e passar para próxima dupla de veteranos aguardando para recepcioná-lo. A ideia dessa atividade é promover um certo conforto entre os calouros e os veteranos, mostrando que os mais velhos têm abertura para que os calouros conversem com eles e os peçam ajuda.

#### **7) Partidas de Among Us (11h a 12h e 21h a 22h)**

Nesta atividade, serão criadas várias partidas personalizadas no jogo online Among Us, que ficou muito famoso na pandemia, a fim de disponibilizá-las para os calouros e proporcionar mais um momento de integração entre eles. Como o jogo tem um limite de 10 pessoas por partida, criaremos várias salas na chamada da atividade para isso.

#### **8) Atividade da Inova (13h30 a 14h30)**

Quem matou a Marina? Nessa dinâmica, os bixes deverão trabalhar em grupo para descobrir quem foi o verdadeiro assassino e como morreu a nossa querida menina Marina, presidente da Inova. Além disso, deverão organizar um velório aos parentes e amigos com uma quantia limitada de dinheiro. A dinâmica

será realizada com grupos de aproximadamente 5 ou 6 bixes, e o grupo vencedor receberá um prêmio surpresa da comissão da Inova.

#### 9) Atividade do Química & Ação (15h a 16h)

O grupo pretende apresentar diferentes reações químicas acessíveis e seguras para os alunos que se interessarem em realizar as mesmas em casa (como foi no modelo da Semana da Química da USP em 2020). Deste modo, os integrantes do grupo irão gravar o experimento em suas próprias casas, seguido da explicação. Iremos compilar as gravações em um único vídeo, o qual será editado de modo a se tornar mais explicativo e dinâmico para os alunos. A princípio, pretendemos também fazer uma homenagem com um trecho de uma reação química gravada pelo aluno Erick Hideki para a SDQ 2020.

#### 10) Atividade do Coletivo Com Ciência Negra (16h30 a 17h30)

O Coletivo Com Ciência Negra preparou uma atividade interativa para que possam conhecer melhor os bixos. Vão tirar um tempinho para apresentar os membros do coletivo, contar para os calouros o que eles tem feito junto aos pretinhos e às pretinhas do IQ. Objetivando criar um espaço saudável de debate e principalmente de acolhimento, querem mostrar que os ingressantes e estudantes negros têm sim o seu lugar no Instituto de Química. É esperado que a atividade desperte nos calouros o interesse pela temática que envolve a pauta racial e quem sabe torná-los membros ou apoiadores do coletivo e do movimento.

#### **. Quarta-feira (14/04):**

#### 11) Aula Magna (9h30 a 10h30 e 19h30 a 20h30)

O Prof. Sênior Etelvino Bechara fará uma apresentação com o título "Por que me tornei químico?" contando sua trajetória, desde os fatores que o levaram a escolher a química como formação até a graduação e, posteriormente, a carreira profissional, ligada ao Instituto de Química. Ademais, falará brevemente sobre sua linha de pesquisa e como começou a ter interesse pela mesma. O Prof. Sênior é uma figura relevante dentro da comunidade do Instituto de Química e, por ter marcado a história do CEQHR, por ter tido um forte papel de militância durante o

período da Ditadura Militar, além de sua pesquisa e sua contribuição como docente, foi sido escolhido para a aula magna deste ano.

#### 12) Jogo de Perfil (11h à 12h e 21h à 22h)

Dado que os alunos preencherão um formulário com algumas informações sobre eles, os dividiremos em salas com grupos pequenos de no máximo 10 pessoas, a depender da quantidade de calouros que tiver na atividade, e selecionaremos aleatoriamente um participante de cada sala para ser a pessoa que os outros terão que adivinhar quem é, daremos algumas dicas sobre a pessoa selecionada e, conversando e se conhecendo durante o jogo, eles terão que adivinhar quem entre eles é a pessoa selecionada.

#### 13) Atividade sobre Pesquisa no Instituto de Química (13h30 às 14h30)

Alguns docentes do Instituto de Química de ambos os departamentos, Química Fundamental (QFL) e Bioquímica (QBQ), prepararam vídeos explicando brevemente suas linhas de pesquisa, as quais são das mais diversas possíveis, mostrando a diversidade da pesquisa do Instituto de Química. Após a exibição dos vídeos dos docentes, os mesmos estarão disponíveis para solucionar eventuais dúvidas. Os docentes convidados foram:

- Professora Alicia Kowaltowski;
- Professora Bettina Malnic;
- Professor Cassius Stevani;
- Professor Erick Leite Bastos;
- Professor Fábio Rodrigues;
- Professora Glaucia Souza;
- Professor Lucas Rodrigues;
- Professora Marina Tavares;
- Professor Massuo Jorge Kato;
- Professor Mauro Bertotti;
- Professor Renato Sanches Freire.

#### 14) Partidas de Stop (15h a 16h)

Nesta atividade, serão criadas várias partidas personalizadas no jogo online StopotS, o tradicional Stop em uma versão virtual, a fim de disponibilizá-las para os calouros participarem e proporcionar mais um momento de integração.

#### 15) Atividade do Coletivo DiversiflQ (16h30 às 17h30)

O Coletivo DiversiflQ fará rodas de conversas e atividades para integrar melhor os bixes e acolher principalmente os LGBTQIA+. As atividades têm o propósito de integrar e acolher veteranos e bixes e ainda propor reflexões sobre a comunidade, nela serão feitos joguinhos bem dinâmicos como quiz, bingo e outras surpresinhas pra todo mundo se sentir bem vindo!

#### **. Quinta-feira (15/04):**

#### 16) Partidas de Garticphone (9h30 à 10h30)

O jogo será dividido em grupos, ele se assemelha a um “telefone sem fio”, os participantes escreverão algo para ser desenhado por outra pessoa e receberão outra coisa para desenhar, após desenhados eles serão encaminhados aleatoriamente para outras pessoas tentarem identificar o que é aquela cena, essa resposta servirá como ideia do próximo desenho de outra pessoa.

#### 17) Partidas de Gartic (11h à 12h)

Nesta atividade, serão criadas várias partidas personalizadas no jogo online Gartic, um jogo de desenho e descrição virtual, a fim de disponibilizá-las para os calouros e proporcionar mais um momento de integração.

#### 18) Mostra de Alunos de Iniciação Científica e Estágio (13h30 às 14h30)

Nessa atividade, os veteranos que realizam estágio iniciação científica irão apresentar seus trabalhos para os calouros. Essa apresentação ocorrerá em cinco salas distintas:

- Alunos de Iniciação Científica no Departamento de Química Fundamental;
- Alunos de Iniciação Científica no Departamento de Bioquímica;

- Alunos de Iniciação Científica fora do Instituto de Química;
- Alunos que realizam Estágio na Indústria;
- Alunos que realizam Estágio em Licenciatura.

Os calouros passaram cerca de dez minutos em cada sala, nas quais assistiram uma breve apresentação sobre os trabalhos dos veteranos e passarão a maior parte do tempo fazendo perguntas, de modo a esclarecer suas dúvidas sobre algumas dessas atividades, as quais são muito comumente realizadas pelos alunos do curso de Química. Passados os dez minutos, os calouros devem mudar de sala, passando por todas as salas temáticas até o final da atividade.

#### 19) Atividade da Semana da Química (15h a 16h)

Os membros da Comissão Organizadora da Semana da Química promoverão um Escape 60 interativo, atividade na qual os calouros serão divididos em grupos encontrando pistas para revelar um mistério químico. Em uma série de charadas e quebra-cabeças envolvendo a química, o IQ e a SdQ, os calouros poderão conhecer melhor os membros da comissão, e se unir para ser o grupo mais rápido a escapar do desafio.

#### 20) Atividade do IQ Solidário (16h30 a 17h)

Os calouros serão divididos em várias salas aleatoriamente, correspondentes às famílias de elementos representativos da tabela periódica, nas quais ficarão acompanhados de membros da entidade IQ Solidário. Nessas salas, serão desenvolvidos os sinais em LIBRAS de vários elementos químicos, os quais serão gravados caso haja autorização, assim formando um vídeo da tabela periódica em LIBRAS.

#### 21) Carnaluu à distância – IQ Solidário (19h a 22h)

Pensando numa forma descontraída de reunir calouros e veteranos, o IQ Solidário vai promover um Luau de Carnaval, o Carnaluu à distância, já que esse ano não tivemos a oportunidade de comemorar apropriadamente. Quem quiser poderá se apresentar cantando, tocando, declamando ou se expressando artisticamente de qualquer outra forma, manifestando interesse na hora. Além disso,

quem preferir poderá ir à caráter, ou seja, uma oportunidade de comemorar o carnaval com muito glitter sem sair de casa.

**. Sexta-feira (16/06):**

22) Codewords (9h30 às 10h30)

Nesta atividade, serão criadas várias partidas personalizadas no jogo online Codewords, a fim de disponibilizá-las para os calouros, sempre havendo pelo menos um membro da comissão em cada sala para explicar as regras.

Este jogo consiste em um tabuleiro com 25 palavras geradas aleatoriamente. Existem duas equipes: vermelha e azul. Das 25 palavras, nove pertencem ao time selecionado aleatoriamente para ir primeiro e oito pertencem ao outro time. O objetivo é que os espiões enviem pistas para seus agentes de campo (os outros jogadores de sua equipe) para ajudá-los a decodificar todas as palavras de sua equipe sem descobrir a bomba (palavra que nenhum dos agentes de campo podem selecionar). A equipe que decodificar todas as suas palavras primeiro vence; se uma equipe descobrir a bomba, a outra equipe vence.

23) Jogo Favorito (11h às 12h)

Dessa vez o poder de escolha fica na mão dos calouros, dado que durante a semana serão feitos muitos jogos e atividades, na quinta-feira depois das atividades da manhã lançaremos um formulário em que os calouros poderão sugerir um jogo novo ou escolher jogar novamente um dos jogos da semana, assim eles também colaboram com a programação da semana.

24) Apresentação dos times da AAAARK (13h30 à 14h30 e 15h à 16h)

Nessa atividade, cada time vai se apresentar e mostrar um pouco mais sobre o que eles fazem no dia a dia nos tempos fora de pandemia.

Essa oportunidade é ótima para que todos os ingressantes possam ter um contato maior com o esporte universitário, e dessa forma, não focar somente na graduação.

Uma graduação bem vivida é aquela em que os alunos aproveitam cada segundo dentro de uma universidade e do seu curso, logo, por que não fazer um esporte que apenas os beneficiará?

#### 25) Atividade da Bateria Universitária Tubatuque (16h30 a 17h)

A Tubatuque irá apresentar um pouco sobre os instrumentos e como cada um funciona individualmente e na bateria como um todo (tanto por gravações antigas de apresentações, como por gravações feitas em casa mostrando cada instrumento mais de perto) e fazer dinâmicas e jogos para conhecer mais os bixes e para que eles também nos conheçam.

#### 26) CVJada Virtual – AAAARK (19h a 22h)

Essa atividade consistirá em uma festa organizada pela Atlética e que será para todos os alunos, tanto ingressantes quanto já em formação.

No início, será feita uma live onde estará tocando um DJ e assim todos podem se divertir, e ao final desse set com o DJ, todos serão convidados para uma sala no zoom em que iremos interagir e se divertir.

Não esqueçam de vestir suas melhores roupas de rolê!

#### **. Observações:**

- 1) Algumas atividades possuem dois horários distintos, os quais são destinados às duas turmas diferentes: dos períodos integral e noturno.

#### **Gincana SdR**

Esse ano, como uma forma de estimular a participação dos alunos nas atividades da semana, estamos promovendo a Gincana SdR. Cada atividade oferecida durante a semana equivale a uma certa quantidade de pontos e, ao final da semana, o calouro que obtiver o maior número de pontos ganhará um kit com uma mochila da AAAARK, uma camisa, um boton de 50 anos do IQ e um chaveiro da AAAARK.

As atividades promovidas pelo Instituto de Química tem um peso de três pontos pela presença, as atividades promovidas pelas entidades equivalem a 2 pontos, mais 1 ponto por cada vitória caso a atividade seja um jogo, e as atividades promovidas pela semana de recepção equivalem a 1 ponto pela participação e mais um a cada vitória.

Sendo que a presença será contabilizada pelo preenchimento de um formulário que será liberado durante cada atividade e fechado após o seu término.

	Segunda-feira (12/04)	Terça-feira (13/04)	Quarta-feira (14/04)	Quinta-feira (15/04)	Sexta-feira (16/04)
9:30 – 10:00	Presença = 3 pontos	Presença = 1 ponto	Presença = 3 pontos	Presença = 1 ponto Vitória = +1 ponto	Presença = 1 ponto Vitória = +1 ponto
10:00 – 10:30					
10:30 – 11:00	Intervalo	Intervalo	Intervalo	Intervalo	Intervalo
11:00 – 11:30	Presença = 2 pontos	Presença = 1 ponto Vitória = +1 ponto	Presença = 1 ponto Vitória = +1 ponto	Presença = 1 ponto Vitória = +1 ponto	Presença = 1 ponto Vitória = +1 ponto
11:30 – 12:00					
12:00 – 12:30	Almoço	Almoço	Almoço	Almoço	Almoço
12:30 – 13:00					
13:00 – 13:30					
13:30 – 14:00	Presença = 2 pontos Vitória = +1 ponto	Presença = 2 pontos Vitória = +1 ponto	Presença = 3 pontos	Presença = 2 pontos	Presença = 2 pontos
14:00 – 14:30					
14:30 – 15:00	Intervalo	Intervalo	Intervalo	Intervalo	Intervalo
15:00 – 15:30	Presença = 2 pontos Vitória = +1 ponto	Presença = 2 pontos	Presença = 1 ponto Vitória = +1 ponto	Presença = 2 pontos Vitória = +1 ponto	Presença = 2 pontos
15:30 – 16:00					
16:00 – 16:30	Intervalo	Intervalo	Intervalo	Intervalo	Intervalo
16:30 – 17:00	Presença = 2 pontos Vitória = +1 ponto	Presença = 2 pontos	Presença = 2 pontos Vitória = +1 ponto	Presença = 2 pontos	Presença = 2 pontos
17:00 – 17:30					
17:30 – 18:00	Jantar	Jantar	Jantar	Jantar	Jantar
18:00 – 18:30					
18:30 – 19:00					
19:00 – 19:30					
19:30 – 20:00	Presença = 3 pontos	Presença = 1 ponto	Presença = 3 pontos	Presença = 1 ponto	Presença = 1 ponto
20:00 – 20:30					
20:30 – 21:00	Intervalo	Intervalo	Intervalo		
21:00 – 21:30	Presença = 2 pontos	Presença = 1 ponto Vitória = +1 ponto	Presença = 1 ponto Vitória = +1 ponto		
21:30 – 22:00					